



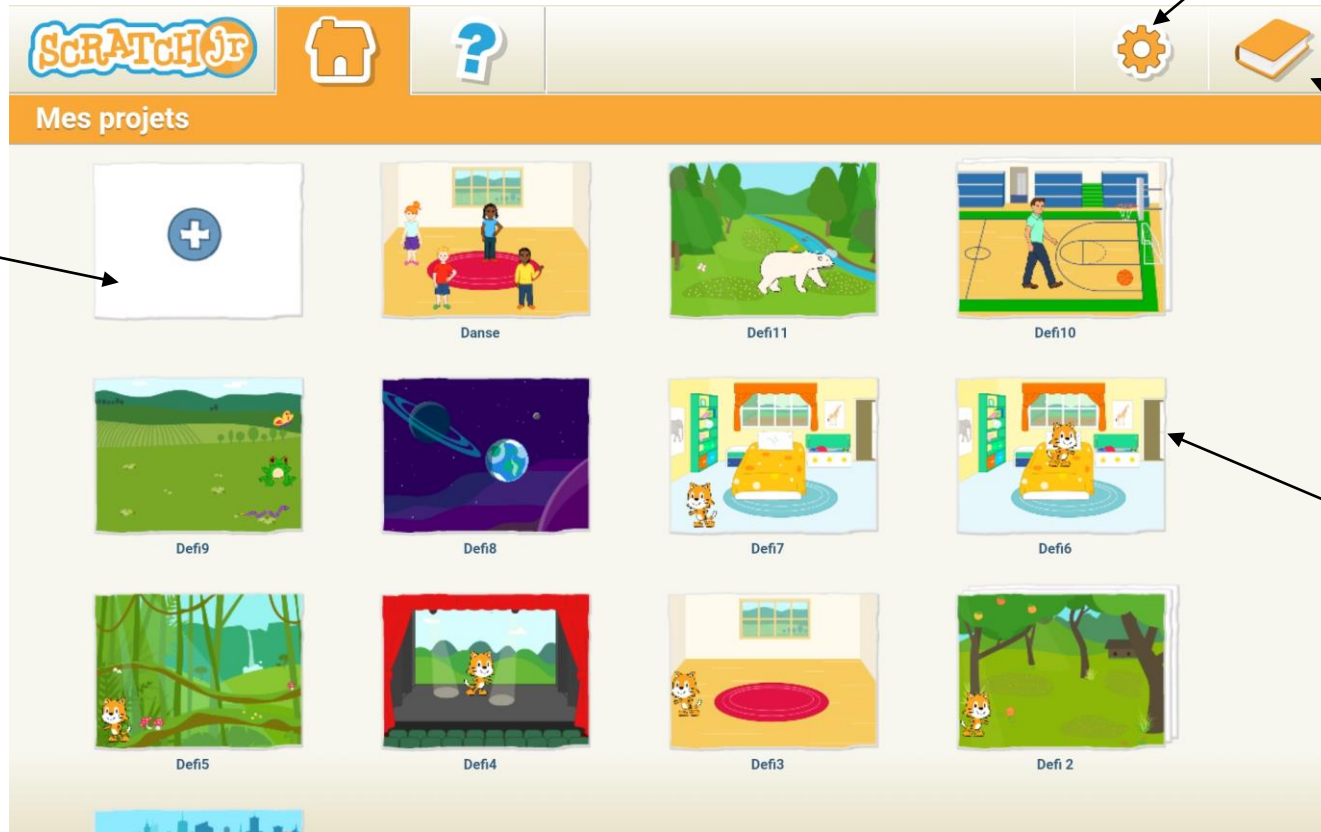
# Les basiques de Scratch Junior – L'écran d'accueil

Sélectionner la langue

Créer un nouveau projet

Avoir accès aux manuels de Scratch Junior

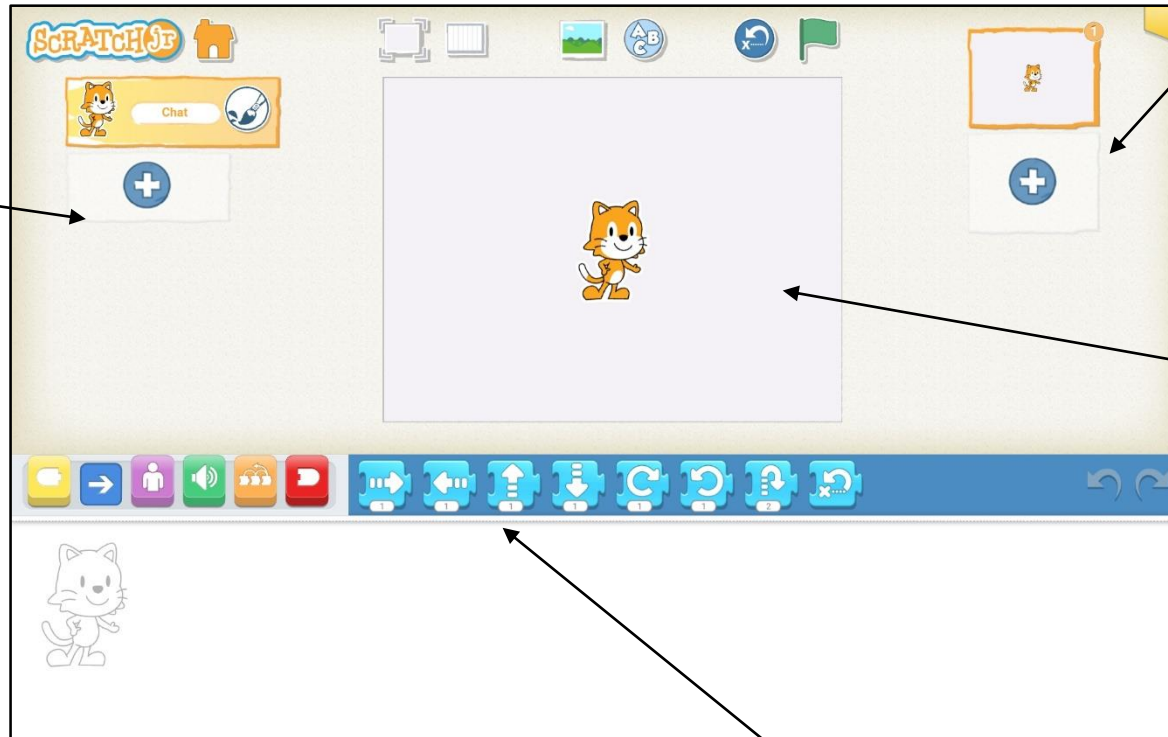
Visualiser tous les projets réalisés





## Les basiques de Scratch Junior – Les éléments d'un projet

Personnages  
(le chat par défaut et on peut en ajouter)



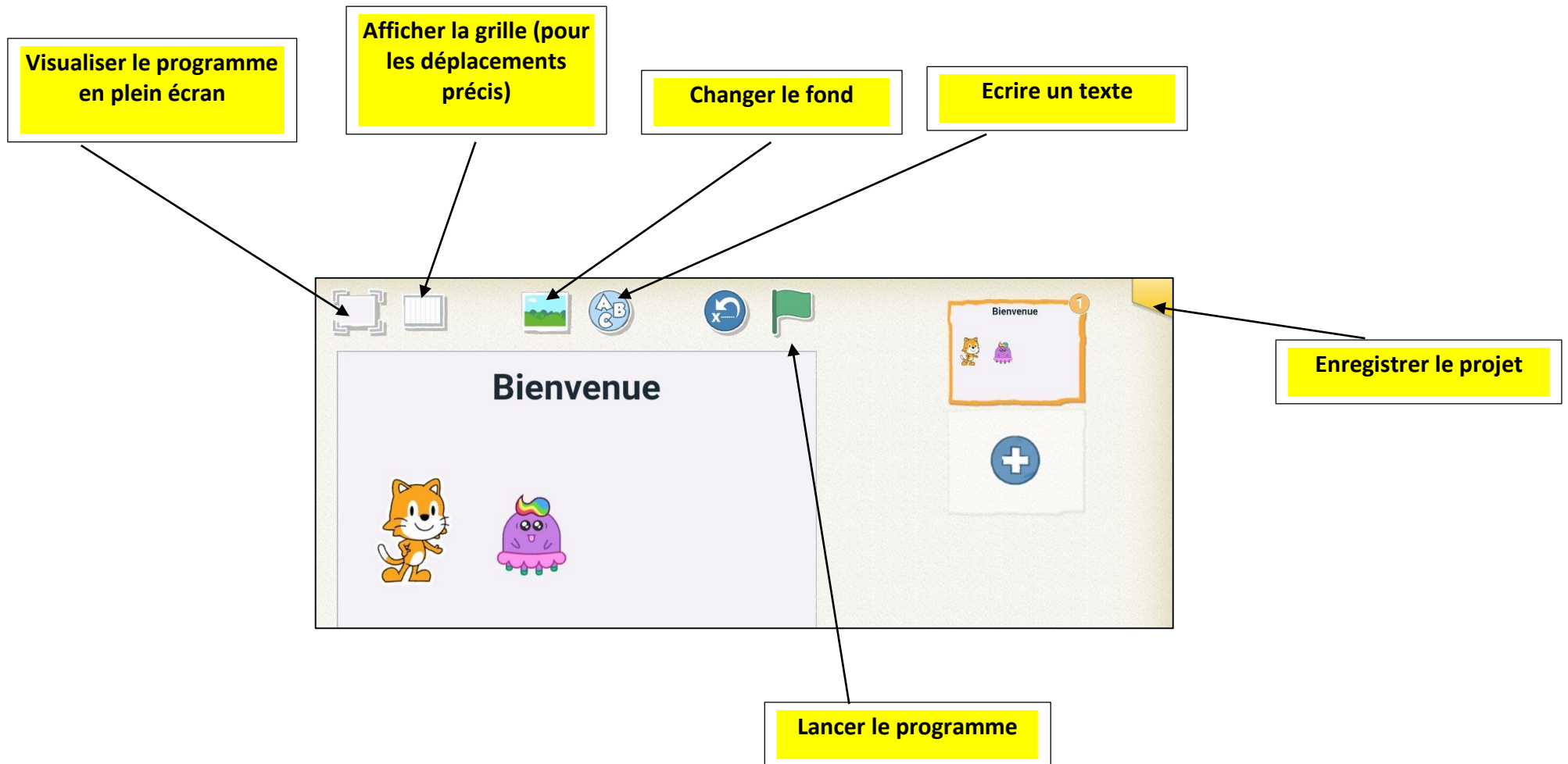
Les pages du projet :  
Il y en a une par défaut  
et on peut en rajouter.

Visualiser le programme  
réalisé

Blocs de programmation, à faire glisser  
dans la zone en-dessous pour créer un  
programme



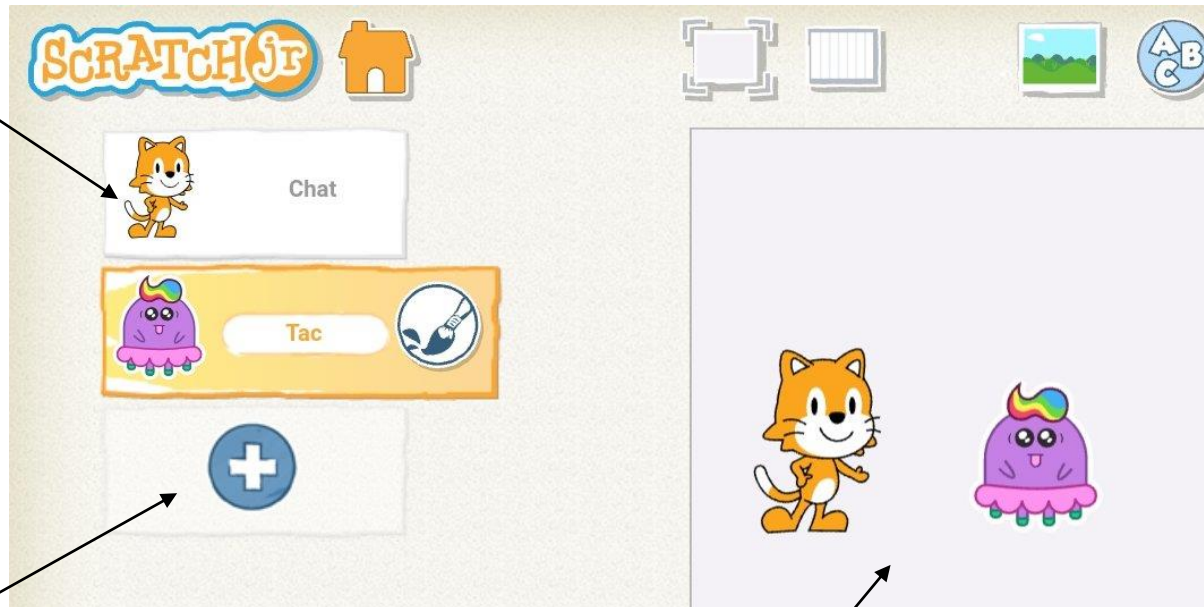
## Les basiques de Scratch Junior – Les principales commandes





## Les basiques de Scratch Junior – Les personnages

Le chat est proposé par défaut.  
Maintenir le doigt enfoncé sur le personnage pour le supprimer.



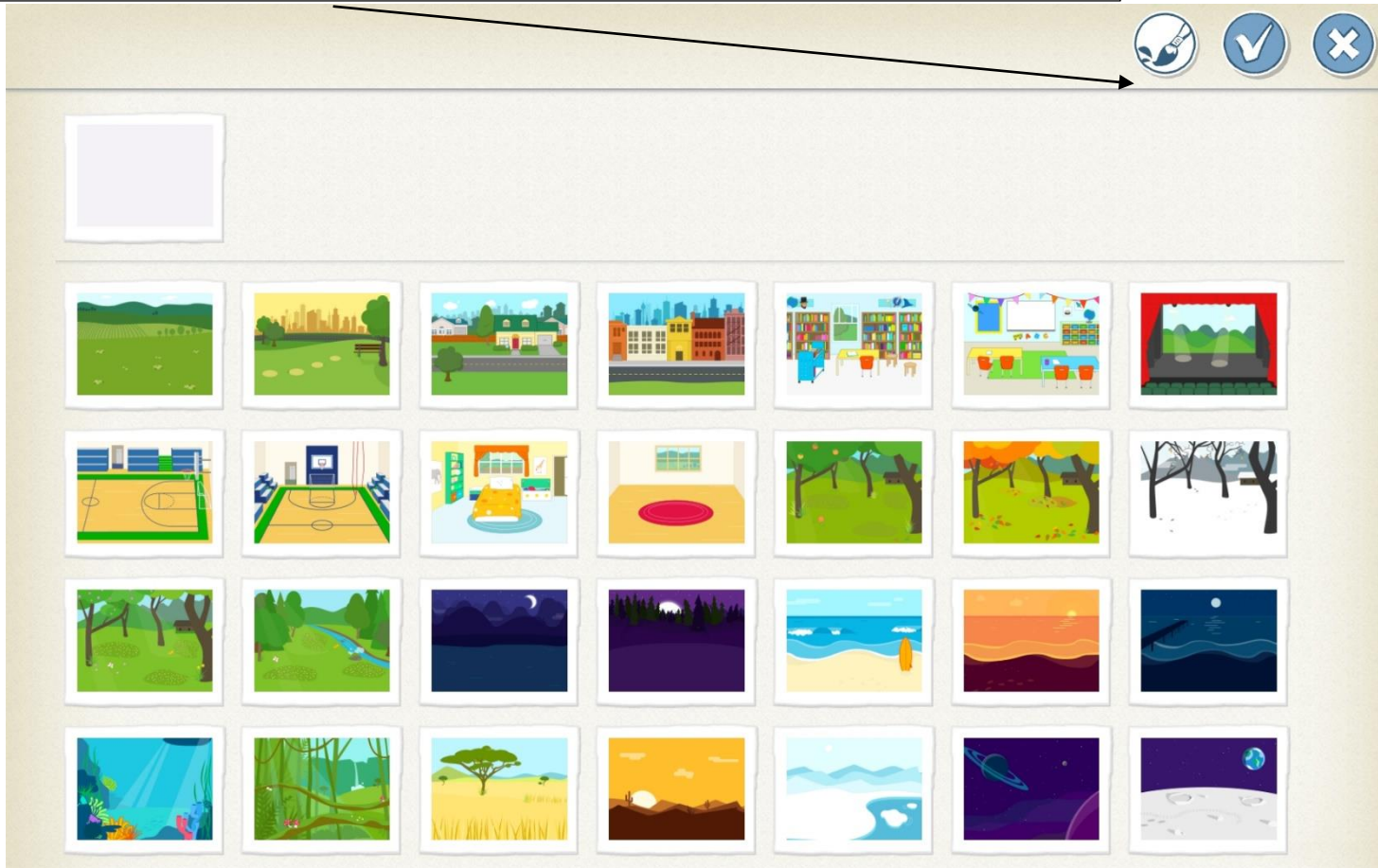
On peut ajouter plusieurs autres personnages. Ces personnages peuvent être modifiés (couleurs)

Chaque personnage devra faire l'objet d'une programmation spécifique.



## Les basiques de Scratch Junior – Les fonds

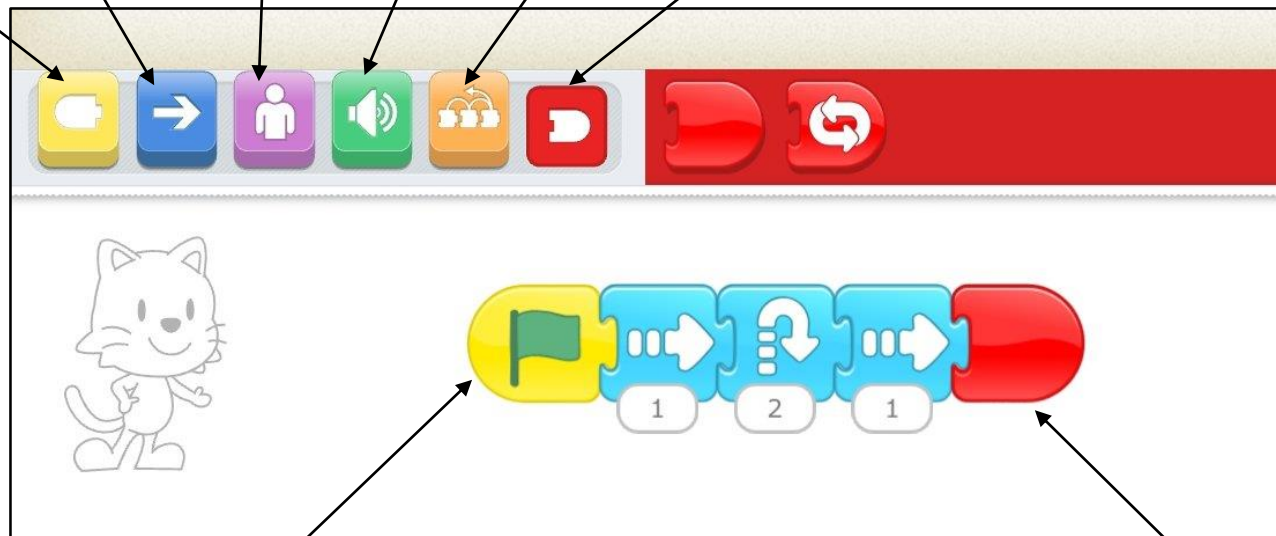
Divers fonds sont proposés dans Scratch Junior qui permettent de créer des programmes sur différentes thématiques. Les fonds peuvent être personnalisés.





# Les basiques de Scratch Junior – Les commandes

- Déclencheurs
- Mouvements
- Apparence
- Sons
- Contrôles
- Fin



Tout programme doit commencer par un déclencheur

Tout programme doit avoir une fin