



# Scratch – Défis de découverte des blocs

## Niveau 1 - découverte

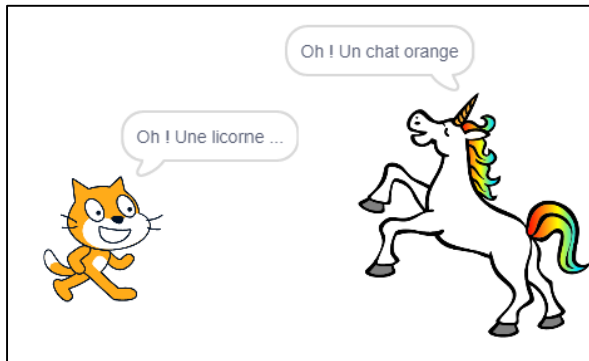
### Défi n°1

Validé le .....

Faire parler un personnage (avec une bulle de texte)

Il faut choisir deux personnages : le chat et une licorne.

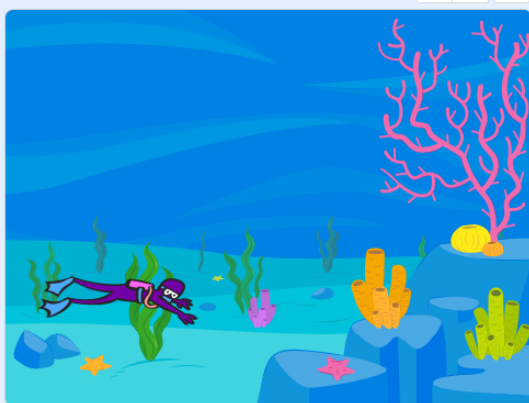
Quand on clique sur les personnages, ils doivent parler :



### Défi n°2

Validé le .....

Faire glisser un personnage d'un bout à l'autre de l'écran, comme par exemple un plongeur sur un fonds aquatique.

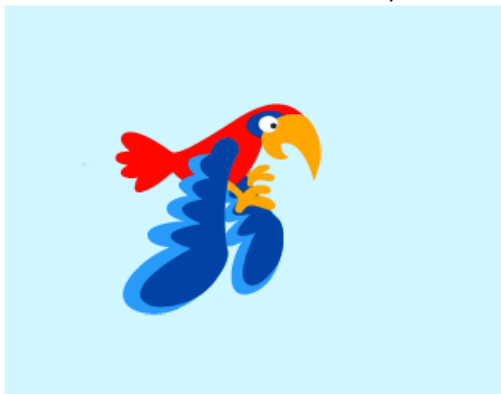


### Défi n°3

Validé le .....

Faire voler le perroquet (mouvement d'ailes en utilisant les deux costumes + déplacement).

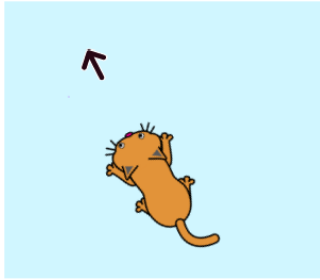
En arrivant au bord de l'écran, il doit rebondir



## Défi n°4

Validé le .....

Faire se déplacer un personnage en suivant le curseur de la souris.

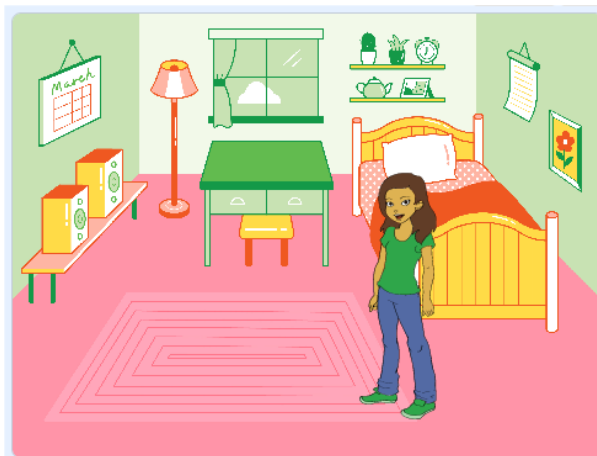


## Défi n°5

Validé le .....

Cacher ou montrer un lutin et le faire parler.

Cache un sorcier dans la chambre et fais-le apparaître quand l'autre personne lui envoie un message.



## Défi n°6

Validé le .....

Fais tracer un carré rouge à ton lutin.

