

INTRODUCTION

Décris l'illustration de la couverture. Que vois-tu ? Quels sont les détails importants ?

.....
.....
.....

Réponds quand tu le peux en t'aidant du roman

Titre original : Edition :

Collection : Traducteur :

Auteur : Illustrateur :

Table des matières

- | | |
|---------------------------------------------|--------------------------------------|
| 1. Le privé en a plein les pattes | 12. Bug Muldoon prend son envol |
| 2. Sur la piste d'Eddie | 13. Du sirop pour les guêpes |
| 3. Des fourmis dans les pattes | 14. Bug Muldoon se fait une toile |
| 4. Le privé fonce dans la fourmilière | 15. Englués dans la toile d'araignée |
| 5. Une fine mouche et une grande sauterelle | 16. Un pour cinq, cinq pour un |
| 6. Bug Muldoon prend un ver | 17. Descente dans la fourmilière |
| 7. Les insectes naissent tous égo | 18. La grande bataille du jardin |
| 8. Le privé se jette à l'eau | 19. La belle et le scarabée |
| 9. Le privé nage complètement | 20. Le dernier combat |
| 10. Bug Muldoon fait son rapport | Epilogue |
| 11. La guêpe vend la mèche | |

Expressions imagées :

En avoir plein les pattes

Avoir des fourmis dans les pattes (dans les jambes)

Etre une fine mouche

Etre une grande sauterelle

Prendre un verre

Les hommes naissent tous égaux.....

Se jeter à l'eau.....

Nager complètement

Vendre la mèche

Prendre son envol

Se faire une toile

Prénom :Date :

CHAPITRES 1 À 4

QUESTIONS DE COMPREHENSION

Combien un insecte a-t-il de pattes ?

Qui est Bug Muldoon ? Quelle est sa profession ?

.....

Qui sont les premiers clients du détective ?

Comment s'appelle le perce-oreille qui a disparu ?

Pourquoi beaucoup d'insectes veulent-ils gagner la prairie ?

.....

Qui est Jake la Tremblote ?

.....

D'où lui vient son surnom ?

.....

Quels sont les insectes qui préparent « un gros coup » ?

.....

Sur quoi la toile d'araignée est-elle accrochée ?

.....

Pourquoi Bug ne dit-il pas à ses frères qu'Eddie est mort ?

.....

Que signifie la règle d'or de chez Dixie's « *On ne mange que ce qui est au menu* » ?

.....

Pourquoi Dixie est-il gluant ?

Pourquoi Bug va-t-il chez Eddie ?

.....

Avec qui Bug quitte-t-il le bar ?

Comment sont nommées les fourmis ?

Comment Bug décide-t-il de nommer X437-TKP ?

Quel personnage important Bug rencontre-t-il ? Fais-en la description

.....

.....

Pourquoi la Reine dit-elle « Nous ne sommes qu'un » ?

.....
Que demande la Reine des fourmis à Bug ?

.....
Pourquoi Bug est-il très étonné que la Reine fasse appel à ses services ?

.....
Qui est Krag ?

.....
Bug peut-il refuser ce travail ?

.....
VOCABULAIRE

Cherche dans le dictionnaire la définition des mots suivants et note leur définition :

Limier.....

Aiguillon.....

Mandibule

Glucose

Un élytre.....

Cherche les définitions des expressions imagées suivantes :

Avoir un mal de chien.....

En avoir sa claque (familier)

Gagner sa croûte

Jeter son grain de sel.....

Etre accro

Choisis parmi les trois définitions :

Ils ondulèrent de la tête : (page 9)

- Faire un mouvement de la tête
- Avoir une idée qui leur passe par la tête
- Avoir les cheveux frisés

Un interlocuteur :

- Personne qui allume la lumière.
- Personne qui sert les autres.
- Personne à qui l'on parle.

Les 2 autres se contentèrent d'acquiescer en guise d'encouragement :

- Ils attendent de se déguiser pour partir.
- Ils font juste « oui » de la tête pour l'encourager.
- Ils sont heureux d'avoir des encouragements.

S'abstenir :

- S'empêcher de faire quelque chose.
- S'accrocher.
- Etre absent.

Balbutia-t-il : verbe balbutier (page 10)

- Articuler difficilement
- Crier violemment
- Dire rapidement

TIREZ PAS SUR LE SCARABEE !

CHAPITRES 5 À 8

QUESTIONS DE COMPREHENSION

Qui est Billy ?

Quel oiseau tente de manger Bug ?

Comment arrive-t-il à lui échapper ?

.....

Quelle est la principale caractéristique des sauterelles ?

.....

Quel est le métier de Velma ?

Qui sont Dax et Dex ?

Où doit se dérouler la réunion des fourmis ?

.....

Où Velma propose-t-elle de se cacher pendant la réunion ?

.....

Pourquoi Bug ne préfère-t-il pas se cacher là ?

.....

Où se cachent-ils finalement ?

.....

Comment s'appelle la première fourmi qui se présente et que fait-elle pour montrer son talent particulier ?

.....

Comment s'appelle la deuxième fourmi qui se présente et que fait-elle pour montrer son talent particulier ?

.....

Comment s'appelle la dernière fourmi qui se présente et que fait-elle pour montrer son talent particulier ?

.....

Qui Bug file-t-il ?

Qui Velma suit-elle ?

Quel est le vrai nom de Clarissa ?

Qui recherche Clarissa ?

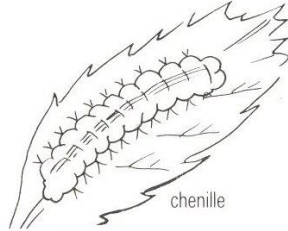
Que se passe-t-il quand Bug attend au bord du bassin ?

.....

CYCLE DE VIE DU PAPILLON

Remets les étapes du cycle de vie du papillon dans le bon ordre :

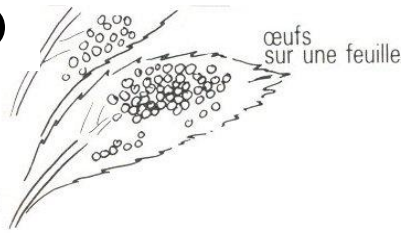
1



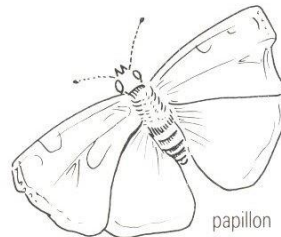
2



3



4



.....

A quel stade Billy est-il à ce moment de l'histoire ?

VIE SOCIALE DES FOURMIS

Lis le petit texte suivant relatif aux fourmis (extrait de document scientifique – Palais de la découverte)

Les fourmis sont des insectes exclusivement sociaux.
Dans une colonie, les fourmis n'ont pas toutes le même rôle. A chaque caste est assignée une tâche particulière.
Quand une fourmi manque, une autre prend le relais, menant l'activité à son terme. Au nom de la colonie, des fourmis kamikazes se sacrifient face à un prédateur. L'important, ce n'est pas l'individu, mais la survie du groupe.
On compare parfois une société de fourmis à un super-organisme, qui naît, se développe, meurt. Cette coopération explique sans doute l'importance démographique des fourmis. On en compterait 10 millions de milliards sur la planète.

Cherche les définitions des termes suivants :

caste

kamikaze

Pourquoi l'auteur utilise-t-il le terme de super-organisme ?

.....

Est-ce que cela correspond avec ce que dit la Reine des fourmis dans notre roman ?

.....

ENQUETE ET PERSONNAGES

Les reconnais-tu ? Relie le nom de chaque personnage à ce qu'ils sont et à ce qu'ils font.

Traits physiques-Caractère Comportement	NOM-ÉTAT	Buts-actions-résultats
Très belle, élégante, un peu fière. Joue les durs, curieuse, intelligente.	BUG MULDOON DéTECTIVE PRIVÉ	Découvre le complot de Krag et des guêpes. Ils l'ont vue et veulent la supprimer. Elle révèle tout à Bug. Espion de la Reine.
Un jeune homme fanfaron, aux mauvaises fréquentations (les guêpes). Se montre courageux avant de mourir.	JACK LA TREMBLOTE Une mouche	Fait enquêter sur les fourmis individualistes. Échappe à un assassinat et conserve son trône. Règne sur un peuple très organisé.
Énorme : six ou sept fois la taille d'une fourmi moyenne, autoritaire, fière, aime la paix dans le Jardin.	VELMA La sauterelle	Accepte une mission pour la Reine des fourmis. Suit Clarissa qui le mène au grand Complot. Échappe plusieurs fois à la mort. Réussit à déjouer le complot qui menaçait le Jardin.
"Accro" au sucre. Aide fidèle.	CLARISSA La fourmi	Fournit des renseignements à Bug qui lui procure du sucre. Participe à la bataille pour sauver le petit peuple du Jardin.
Content de lui, plutôt pauvre, un peu las, vieux, éccœuré, solitaire, passé inconnu, fouineur, perspicace. Carapace de dur au cœur tendre. Semble rechercher les ennuis.	EDDIE Le perce-oreille	Est à la recherche d'une grosse affaire afin d'écrire un bon article. Elle s'associe à Bug. Elle organise la bataille du Jardin.
Ne veut plus obéir aux règles de la fourmière, veut vivre pour elle-même. Intelligente.	LA REINE des fourmis	En route, il rencontre les guêpes qui lui proposent un travail d'espion. Comme il sait tout du complot, il est surveillé. Il délivre Bug et Clarissa après leur avoir tout raconté. L'araignée le dévore !

CHAPITRES 9 À 12

QUESTIONS DE COMPREHENSION

Qui est le « tiran du bassin » ?

Qui sauve Bug d'une mort certaine dans le bassin ?

En compagnie de qui retrouvent-ils Velma ?

Quelles sont les activités du « Club des individualistes » ?

.....

Quelle est la théorie de Bug à propos de la transformation de certaines fourmis en fourmis individualistes ?

.....

.....

VRAI OU FAUX – CHAPITRE 10

Il est facile d'entrer dans la fourmilière :

Les fourmis prélèvent leur nourriture sur les pucerons :

Bug Muldoon fait un rapport complet de ce qu'il a découvert à Krag :

Les fourmis d'Amérique du sud sont inoffensives pour les autres insectes :

Seule la reine des fourmis se nourrit de miellée :

Bug Muldoon découvre un passage secret dans la fourmilière :

Le garde ne s'est pas aperçu que le détective lui avait faussé compagnie :

Bug Muldoon décide de s'entretenir avec une guêpe :

QUESTIONS DE COMPREHENSION

Qu'aiment boire aussi bien les abeilles que les guêpes ?

.....

Pourquoi Bug laisse-t-il la guêpe prise au piège pour aller faire une petite ballade ?

.....

Qu'est-il arrivé à Billy la chenille ?

.....

Pourquoi les guêpes recherchent-elles Clarissa ?

.....

Quel est le but du plan ?

.....
Les scarabées peuvent-ils voler ?.....
Où Bug se cache-t-il quand les guêpes le poursuivent ?.....
Comment se débarrasse-t-il de la première guêpe ?.....
.....
Comment se débarrasse-t-il des deux suivantes ?.....
.....

TIREZ PAS SUR LE SCARABEE !

CHAPITRES 13 À 16

QUESTIONS DE COMPREHENSION

On découvre qui a poussé Bug dans le bassin. Qui est-ce ?

.....

Quel personnage Bug a-t-il la surprise de rencontrer dans le Nid des guêpes ?.....

.....

Que fait-il là ?

Quelles astuces Bug utilise-t-il pour essayer d'échapper à la mort ?

.....

Pourquoi Clarissa va-t-elle elle aussi mourir ?.....

.....

Qu'ont prévu Krag et les guêpes pour Bug et Clarissa ?.....

.....

Que révèle Clarissa à Bug à propos de la reine des fourmis ?.....

.....

En attendant de se faire dévorer, qui Bug et Clarissa rencontrent-ils ?.....

.....

Pourquoi est-il à cet endroit ?

.....

Comment Bug et Clarissa sont-ils sauvés ?

.....

Qu'arrive-t-il au perce-oreille ?

.....

Voici le plan de BUG. Complète-le avec les mots suivants (chapitre 16)

- C'est bon, déclarai-je. Alors voilà mon Krag et ses vont attaquer la à La plupart des seront sorties chercher à Lorsqu'elles le signal, elles reviendront en pour La Reine. C'est là que les lanceront une aérienne pour les empêcher de le

(Je désignai d'un de tête Velma et) C'est là que vous intervenez. - Que f-faisons-nous, Bug ? » demanda Jake. Velma avait

« Il nous reste un peu de avant midi. Nous allons tout raconter auxque nous rencontrerons. Si tout le monde – et je dis bien TOUT LE MONDE – s'allie, nous pourrons peut-être efficacement les guêpes. » Et son me dit que, même si elle pensait que notre plan n'avait pas une de, elle ferait néanmoins tout son « Et nous ? » demanda Je les, elle et « On va dans le Nid. »

attaque – midi – regagner - troupes – chance - catastrophe – possible - Jake - Léopold - défendre – Nid - guêpes - compris – réussir - Reine – temps – Facile – Clarissa descendre - insectes – entendront - manger - combattre – plan sourire – d'alarme hochement - regardai – fourmis

VOCABULAIRE

« Bug se fait une toile ». Trouve les deux sens de cette expression

.....
.....

Trouve deux adjectifs pour décrire la reine des guêpes

.....
.....

Trouve deux adjectifs pour décrire l'araignée

.....
.....

DIALOGUES

Trouve quels sont les personnages qui disent ces paroles.

« Je crains qu'on ne puisse se fier à la parole d'un scarabée, Votre Majesté ».

« Qu'avez-vous dit à mes frères ? »

« Vilain, vilain, vilain scarabée »

« Je ne me décourage pas si facilement. »

« Qui est ce jeune gars ? »

« Depuis mon arrivée, elle en a dévoré des dizaines. »

« Coupez ! »

"Oh, d'accord Kraggy-Waggy. »

« Dites à mes frères que je suis désolé. »

« Quand la Reine des fourmis doit-elle mourir ? »

CHAPITRES 17 À ÉPILOGUE

QUESTIONS DE COMPREHENSION

Quelle ruse utilisent Bug, Clarissa et Léopold pour entrer dans le Nid ?.....

.....

Que se passe-t-il quand Bug arrive aux appartements de la reine ?.....

.....

Quel événement marque un tournant dans la bataille ?

.....

Comment Léopold sauve-t-il la reine ?

.....

Bug arrive-t-il à rattraper Krag ?

Que se passe-t-il alors ?.....

.....

Que pense Bug de l'Homme du Jardin ?.....

.....

Quelle décision prend Bug à la fin du combat du jardin ?.....

.....

Quelle blessure l'araignée impose-t-elle à Bug ?

.....

Comment finit l'araignée ?.....

.....

Qu'est-il advenu de chacun des protagonistes ?

Léopold.....

Clarissa.....

Jake.....

Velma

Les guêpes.....

Billy

Bug.....

Pourquoi Bug s'appelle Bug ?

.....

MOTS MÊLÉS

Mots mêlés : une lettre peut servir plusieurs fois

P	N	O	I	T	I	R	A	P	S	I	D
D	E	T	A	C	H	E	R	C	U	S	I
E	G	R	C	M	I	E	L	L	E	E	X
T	U	S	C	A	R	A	B	E	E	L	I
E	E	D	S	E	R	I	E	J	A	K	E
C	P	I	E	I	O	N	G	A	R	K	E
T	E	N	S	S	I	R	O	R	N	O	M
I	S	S	O	E	E	L	E	D	E	C	C
V	A	C	R	N	O	T	P	I	H	S	A
E	E	N	G	I	A	R	A	N	L	N	R
E	L	L	E	R	E	T	U	A	S	L	P
C	F	O	U	R	M	I	L	I	E	R	E

Définitions

- 1) Bug Muldoon en est un.
- 2) C'est là que se passe l'enquête.
- 3) Nom de la fourmi à tête blanche.
- 4) Eddie en est un.
- 5) C'est là où va se dérouler une terrible bataille.
- 6) Celle-là, on peut dire que c'est une sacrée tueuse !
- 7) La tremblote ne peut s'en passer.
- 8) Profession de notre héros.
- 9) Liquide dont se nourrit la reine des fourmis.
- 10) Ce poisson a bien failli dévorer notre héros !
- 11) Velma en est une.
- 12) C'est l'indicateur de Bug Muldoon.
- 13) Bug Muldoon enquête sur celle d'Eddie.
- 14) C'est le patron du bar.
- 15) C'est le nom de l'auteur du livre.
- 16) Seules les fourmis importantes en ont un.
- 17) Les fourmis se sont alliées avec elles.
- 18) C'est elle qu'on veut assassiner.
- 19) Ce traître n'arrivera pas à commettre son crime.
- 20) Clarissa en a une sur la tête.
- 21) Elles parfument le bureau de Bug Muldoon.
- 22) Pour les fourmis, c'est ce qu'il y a de plus important.
- 23) X437-TKP en est un.

Quand tu auras fini, tu pourras créer un nom d'insecte avec les lettres qui restent !

.....