

# La fabuleuse découverte des îles du dragon

## Rédaction

Voici la carte d'identité du griffon. Rédige-toi aussi la carte d'identité de ta créature fantastique.

<b>Griffon</b>	<b>Nom commun :</b> griffon
	<b>Nom latin :</b> Gryphus leonis CT
	<b>Date et lieu de naissance :</b> 3 000 ans avant J.C., en Egypte
	<b>Signes distinctifs :</b> corps de lion ailé à tête d'aigle, pattes aux griffes acérées. Jamais approché, ni capturé, toujours libre.
	<b>Lieux de vie :</b> Egypte, Grèce, Europe chrétienne
	<b>Fonctions :</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Coursier des dieux</li><li>• Gardien d'entrées de temples, de trésors, de vignobles</li><li>• Image du diable pour les chrétiens</li></ul>

Règles d'écriture à respecter

- Donner un titre à la carte d'identité pour la créature choisie : invente un nom pour ta créature fantastique
- Inventer un nom latin pour ta créature fantastique (en respectant les règles présentées ci-après)
- Donner des titres aux différentes rubriques après avoir choisi l'ordre de présentation (exe : signes distinctifs, lieux de vie, alimentation, reproduction, etc.)
- Ponctuer et renseigner les titres
- N'employer que des phrases non verbales.

## Inventer le nom latin de mon animal fantastique.

C'est au cours de la seconde moitié du XVIII<sup>e</sup> siècle que se poursuivit l'œuvre des naturalistes classificateurs dont les plus illustres sont Buffon (1707-1788) et Linné (1707 -1778).

Le zoologiste Buffon et le botaniste Linné étaient contemporains, ils se sont illustrés par leurs travaux et leurs ouvrages : "Histoire naturelle" en 44 volumes pour le premier et "Systema naturae" pour le second. Linné entreprit de nommer les espèces végétales et animales en latinisant leurs noms et surtout en créant la nomenclature binomiale.

Chaque être vivant est donc désigné par un double nom : celui du genre et en second celui de l'espèce.

**Ex : lion -> Panthera leo L.**

Panthera : genre (avec une majuscule)

leo : espèce

L. : initiales du scientifique qui l'a décrit pour la première fois

Le nom de mon animal fantastique

Rubriques	Genre (s'écrit avec une majuscule)	Espèce (s'écrit sans majuscule)	Initiales (les miennes)
Signification			

## Aides pour inventer le nom latin

Le nom de genre peut être votre **nom de famille** latinisé (avec une terminaison en 0, A ou UM)  
Ex : Pierre Magnol a donné son nom aux magnolias.

### Termes mettant en valeur l'aspect attrayant d'un être vivant

#### La beauté : calos

Callicnemis : belle jambe  
Callimorpha : belle forme, bel aspect  
Callipterus : belles ailes  
Calopteryx : belles ailes  
Calosoma : beau corps (Col. Carabidés)  
Hemerocallis : beauté d'un jour

#### La couleur

Aleurodes : farine de froment  
Chrysis : doré  
Leucaspis : bouclier blanc  
Melasoma : corps noir,  
Pyrrhosoma : corps couleur de feu

### Caractères morphologiques les plus apparents

#### La tête : cephalus

Acrocephalus : tête pointue  
Conocephalus : tête conique  
Dracocephalum : tête de dragon  
Stenocephalus : tête étroite

#### La langue : glossa

Aglossa : absence de langue  
Cynoglossum : langue de chien  
Macroglossum : grande langue  
Ophioglossum : langue de serpent

#### L'œil: ops, opt

Aphaenops : sans yeux visibles  
Cryptops : yeux cachés  
Macrops : gros yeux

#### L'aile, la plume: ptera, pteryx

Hyalopterus : aile transparente  
Isopteryx : ailes d'égales dimensions  
Phaneroptera : ailes visibles  
Stenepteryx : ailes étroites

#### Les antennes : cera, cerus

Brachycerus : antennes courtes  
Callicerus : belles antennes  
Gomphocerus : antenne en massue  
Orthocerus : antennes droites  
Rhodocera : antennes

#### La queue : urus, queue ; siphum, tube

Anuraphis : sans queue  
Cerura : queue cornue  
Chelidura : queue d'hirondelle  
Myosurus : queue de souris

### Les préférences, ce que l'organisme vivant préfère, ce qu'il recherche ou ce qu'il aime : phile

Ammophila : qui aime le sable  
Carpophilus : qui aime les fruits  
Coprophilus : qui aime les excréments  
Geophilus : qui aime la terre  
LimMphiJus : que l'on rencontre dans les marécages  
SciaphiJus : qui ne peut se développer qu'à l'ombre

### Les modes de vie, le comportement, la prise de nourriture : phago

Blastophagus : mangeur de pousses  
Blitophaga : mangeur de betterave  
Boletophagus : mangeur de fumier  
Mycetophagus : consommateur de champignons  
Sarcophaga : mangeur de viande putrifiée  
Scatophaga : mangeur d'excréments  
Xylophagus: mangeur de bois  
BiolThim : qui vit dans les racines  
Geotrupes : qui fouille (creuse) le sol avec la tête  
Haematopota : qui boit le sang  
Hemerobius : qui n'est actif que le jour  
Lithobius : qui vit parmi les pierres  
Necrophorus : qui "porte" les morts  
Nemobius : qui vit dans les bois  
Notonecta : qui nage sur le dos, ventre en l'air  
Petrobius : qui vit sous les pierres  
Tachydromia : qui court, se déplace rapidement