

 <p>WeDo 2.0 LEGO education</p>	Date : Groupe composé de :	Boîte n° Tablette n°
--	---	---

Séance n°3 – Utiliser le moteur pour faire se déplacer un objet

Lancer l'application LegoWedo sur la tablette et aller dans **Premier projet Astromobile**

Programmes à réaliser :

- programme numéro 1 : faire déplacer le robot vers l'avant
- programme numéro 2 : faire déplacer le robot tout doucement vers l'avant
- programme numéro 3 : faire recule robot
- programme numéro 4 : faire avancer à vitesse faible le robot vers l'avant
- programme numéro : faire avancer à vitesse faible le robot vers l'avant et le faire s'arrêter si il rencontre un obstacle.

	Date de réalisation et tablette	Validation
Astromobile -n°1		
Astromobile -n°2		
Astromobile – n°3		
Astromobile – n°4		
Astromobile – n°5		