



Jeu de plateau **Actions visibles contre les déchets invisibles**



Genèse du jeu

Le jeu a été créé par 6 écoles partenaires dans le cadre du projet Erasmus+ SDGs Action !

Plus d'informations sur le projet sur le site :

<https://sites.google.com/view/sustainabledevelopmentgoalsact/home>

Ce jeu est présenté dans le cadre de la semaine européenne de la réduction des déchets.

Le jeu est accessible en ligne ou en version physique (télécharger plateau et cartes de jeu).



Règle du jeu

Nombre de joueurs : 2,3,4 ou le même nombre d'équipes

Le premier à jouer est celui qui fait le plus grand nombre au premier lancer de dés.

Surprise : lisez et avancez du nombre de cases indiqué dans le texte.

Pénalités : Pas de de chance ! Lisez et reculer du nombre de cases qui apparaît dans le texte.

Question : cliquer sur le lien pour trouver la bonne réponse. Si vous avez la bonne réponse, vous pouvez continuer à jouer. Si la réponse est fausse, attendez le tour suivant pour relancer le dé.

Action : Regardez la vidéo et répondez à la question. Si vous avez la bonne réponse, vous pouvez continuer à jouer. Si la réponse est fausse, attendez le tour suivant pour relancer le dé.

Le gagnant sera celui qui passera la ligne d'arrivée le premier.