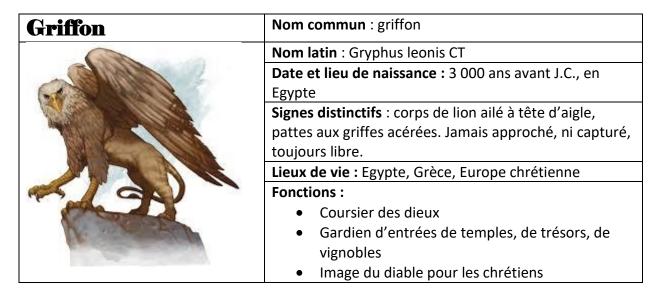
Projet Mythologie

Rédaction

Voici la carte d'identité du griffon. Rédige-toi aussi la carte d'identité de ta créature fantastique.



Règles d'écriture à respecter

- Donner un titre à la carte d'identité pour la créature choisie : invente un nom pour ta créature fantastique
- Inventer un nom latin pour ta créature fantastique (en respectant les règles présentées ci-après)
- Donner des titres aux différentes rubriques après avoir choisi l'ordre de présentation (exe : signes distinctifs, lieux de vie, alimentation, reproduction, etc.)
- Ponctuer et renseigner les titres
- N'employer que des phrases non verbales.

<u>Inventer le nom latin de mon animal fantastique.</u>

C'est au cours de la seconde moitié du XVIIIème siècle que se poursuivit l'œuvre des naturalistes classificateurs dont les plus illustres sont Buffon (1707-1788) et Linné (1707 -1778).

Le zoologiste Buffon et le botaniste Linné étaient contemporains, ils se sont illustrés par leurs travaux et leurs ouvrages : "Histoire naturelle" en 44 volumes pour le premier et "Systema naturae" pour le second. Linné entreprit de nommer les espèces végétales et animales en latinisant leurs noms et surtout en créant la nomenclature binomiale.

Chaque être vivant est donc désigné par un double nom : celui du genre et en second celui de l'espèce.

Ex : lion -> Panthera leo L.

Panthera: genre (avec une majuscule)

leo : espèce

L. : initiales du scientifique qui l'a décrit pour la première fois

Le nom de mon animal fantastique

Rubriques	Genre (s'écrit avec une majuscule)	Espèce (s'écrit sans majuscule)	Initiales (les miennes)
Signification			

Aides pour inventer le nom latin

Le nom de genre peut être votre <u>nom de famille</u> latinisé (avec une terminaison en 0, A ou UM) Ex : Pierre Magnol a donné son nom aux magnolias.

<u>Termes mettant en valeur l'aspect attrayant</u> d'un être vivant

La beauté : calos

Callicnemis : belle jambe

Callimorpha: belle forme, bel aspect

Callipterus : belles ailes Calopteryx : belles ailes

Calosoma: beau corps (Col. Carabidés)

Hemerocallis : beauté d'un jour

La couleur

Aleurodes: farine de froment

Chrysis: doré

Leucaspis : bouclier blanc Melasoma : corps noir,

Pyrrhosoma: corps couleur de feu

Caractères morphologiques les plus apparents

La tête : cephalus

Acrocephalus : tête pointue Conocephalus : tête conique Dracocephalum : tête de dragon Stenocephalus : tête étroite

La langue : glossa

Aglossa: absence de langue Cynoglossum: langue de chien Macroglossum: grande langue Ophioglossum: langue de serpent

L'œil: ops, opt

Aphaenops: sans yeux visibles

Cryptops : yeux cachés Macropis : gros yeux

<u>L'aile, la plume: ptera, pteryx</u> Hyalopterus : aile transparente Isopteryx : ailes d'égales dimensions

Phaneroptera : ailes visibles Stenepteryx : ailes étroites <u>Les antennes : cera, cerus</u> Brachycerus : antennes courtes Callicerus : belles antennes

Gomphocerus : antenne en massue Orthocerus : antennes droites

Rhodocera: antennes

La queue : urus, queue ; siphum, tube

Anuraphis: sans queue Cerura: queue cornue

Chelidura : queue d'hirondelle Myosurus : queue de souris

Les préférences, ce que l'organisme vivant préfère, ce qu'il recherche ou ce qu'il aime : phile

Ammophila : qui aime le sable Carpophilus : qui aime les fruits Coprophilus : qui aime les excréments

Geophilus: qui aime la terre

LimMphiJus: que l'on rencontre dans les

marécages

SciaphiJus: qui ne peut se développer qu'à l'ombre

Les modes de vie, le comportement, la prise de nourriture : phago

Blastophagus : mangeur de pousses Blitophaga : mangeur de betterave Boletophagus : mangeur de fumier

Mycetophagus : consommateur de champignons Sarcophaga : mangeur de viande putrifiée Scatophaga : mangeur d'excréments

Xylophagus: mangeur de bois BiolThim: qui vit dans les racines

Geotrupes : qui fouille (creuse) le sol avec la tête

Haematopota: qui boit le sang

Hemerobius: qui n'est actif que le jour Lithobius: qui vit parmi les pierres Necrophorus: qui "porte" les morts Nemobius: qui vit dans les bois

Notonecta: qui nage sur le dos, ventre en l'air

Petrobius: qui vit sous les pierres

Tachydromia: qui court, se déplace rapidement