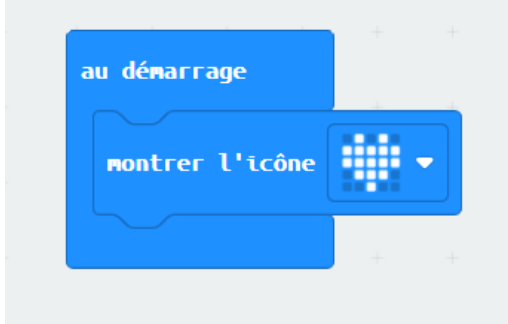


## Micro :bit – Utiliser les LEDs Corrigé

### **Mission n°1 : faire afficher un cœur en permanence sur le micro : bit**

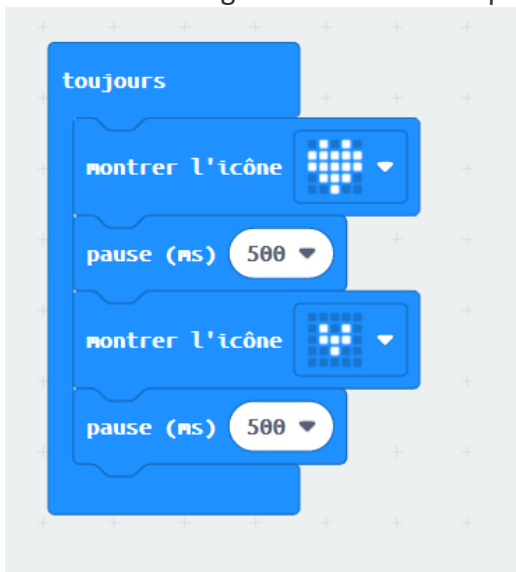
Astuce : dans la rubrique « Base », il y a plusieurs affichages déjà prêts pour le micro :bit



### **Mission n°2 : faire « battre le cœur en permanence »**

Astuce : les différences avec le premier programme :

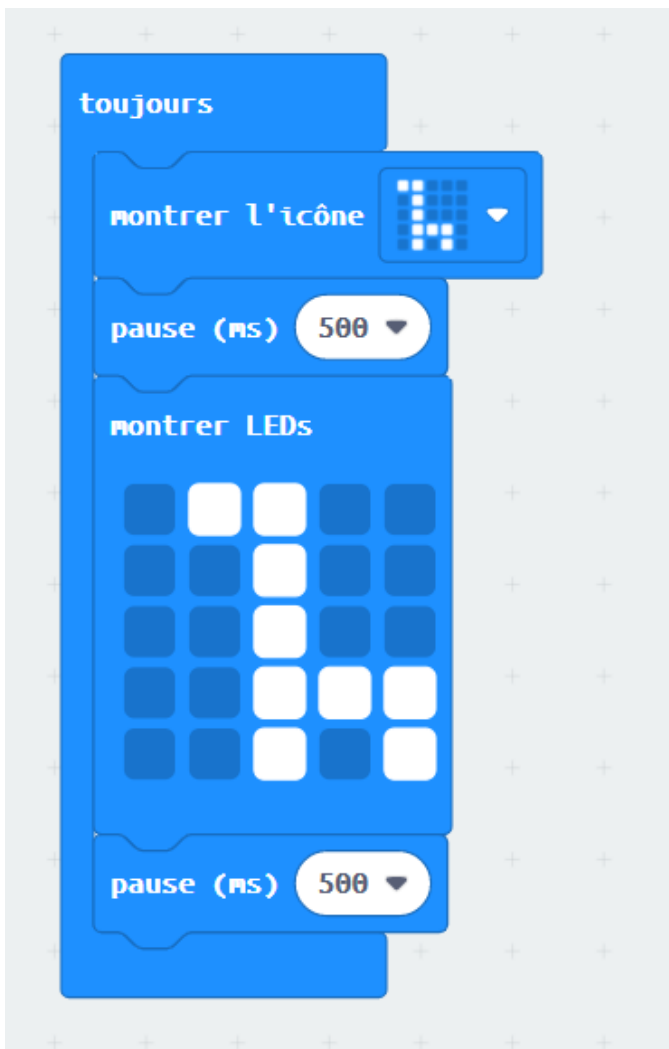
- on n'affiche pas le cœur en permanence
- on fait clignoter : on met une pause entre les deux images



### **Mission n°3 : faire bouger un animal**

Astuce :

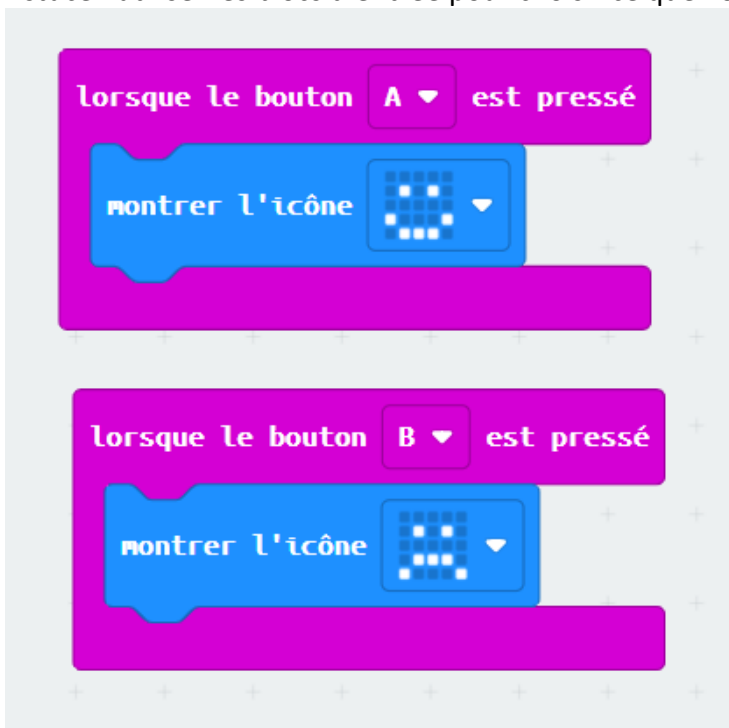
- on choisit un animal que l'on affiche
- on programme une pause
- on utilise l'affichage des LEDs pour « déplacer » la forme qui correspond à l'animal



**Mission n°4 : afficher des smileys, variable en fonction du bouton sur lequel on appuie**

Si on appuie sur le bouton A, on affiche un smiley qui sourit. Si on appuie sur le bouton B, on appuie sur le smiley inverse.

Astuce : utiliser les blocs d'entrée pour choisir ce que l'on affiche en fonction des boutons



**Mission n°5:**

Astuce : même consigne que la mission n°4 avec en plus un affichage différent quand on secoue la carte

