



Micro :bit – Utiliser les capteurs

Mission n°6 : utiliser le capteur d'intensité lumineuse

Si le niveau d'intensité lumineuse est supérieur à une valeur, alors afficher un soleil, sinon effacer l'écran.

Astuce : utiliser la fonction « si » : si le niveau d'intensité lumineuse est supérieur à 100, alors on affiche un soleil, sinon, on n'affiche rien.

Mission réalisée le

Mission n°7 : utiliser l'accéléromètre – créer un dé

Utiliser la fonction « secouer » pour afficher aléatoirement un nombre compris entre 1 et 6

Astuce : la fonction « secouer » est dans les entrées

Mission réalisée le

Mission n°8 : réaliser un thermomètre

Ce programme va évaluer la température votre micro:bit en prenant une lecture du capteur de température dans son processeur ou CPU (unité centrale de traitement). La température du processeur est une assez bonne approximation de la température autour de vous en °C (Celsius).

Astuce : lorsque le bouton A est pressé, afficher le nombre de la température.

Mission réalisée le